



Platzregeln

Aus (2.1)

Ein Ball, der einen öffentlichen Weg (zwischen Loch 5/6 und Loch 14/15), der zu „Aus“ erklärt worden ist, kreuzt und jenseits dieses Wegs zur Ruhe kommt, ist im „Aus“, auch wenn er auf einem anderen Teil des Platzes liegt.

Aus beim Spielen des Loches 1 ist der gesamte Platz jenseits der durch weiße Pfosten markierten Ausgrenze links des Loches 1.

Ungewöhnliche Platzverhältnisse (Regel 16.1)

Ungewöhnliche Platzverhältnisse sind durch weiße Linien und/oder blaue Pfähle gekennzeichnet. Ist beides vorhanden, so gilt die Linie. Es **muss** straflos Erleichterung in Anspruch genommen werden.

Hemmnisse und Bestandteile des Platzes

Bewegliche Hemmnisse (Regel 15.2) sind alle Entfernungspfosten, rote und gelbe Pfähle von Penalty Areas, blaue Pfähle von Boden in Ausbesserung sowie die grünen Pfähle am Rand des Rough.

Unbewegliche Hemmnisse (Regel 16), bei denen Erleichterung in Anspruch genommen werden **darf**, sind alle künstlichen Einrichtungen z. B.:

- die Auspfähle zwischen Loch 1 und 2 beim Spielen von Loch 2
- die Findlinge und Steinhaufen;
- Wege mit künstlich angelegter Oberfläche
- Schutzzäune
- bei angepflanzten Anpflanzungen **muss** Erleichterung in Anspruch genommen werden!

Bestandteil des Platzes ist die Mauer vor dem 8. Grün.

Strafe für Verstoß gegen eine Platzregel

Zählspiel: 2 Strafschläge, Lochspiel: Lochverlust

Warnsignale (Regel 5.7)

Sofortige Spielunterbrechung wegen Gefahr:

Witterungsbedingte Spielunterbrechung:

Spielabbruch:

Wiederaufnahme des Spiels:

1 langer Signalton

3 kurze Signaltöne – wiederholt

lange Signaltöne – wiederholt

2 kurze Signaltöne – wiederholt

3. März 2019 Der Spielführer