



Platzregeln

Aus (2.1)

Ein Ball, der einen öffentlichen Weg (zwischen Loch 5/6 und Loch 14/15), der zu „Aus“ erklärt worden ist, kreuzt und jenseits dieses Wegs zur Ruhe kommt, ist im „Aus“, auch wenn er auf einem anderen Teil des Platzes liegt.

Beim Spielen des Loches 1 ist der gesamte Platz jenseits der durch weiße Pfosten markierten Ausgrenze links des Loches 1 Aus.

Ungewöhnliche Platzverhältnisse (Regel 16.1)

Ungewöhnliche Platzverhältnisse sind durch weiße Linien und/oder blaue Pfähle gekennzeichnet. Ist beides vorhanden, so gilt die Linie.

Spielverbotszonen (Regel 2.4)

Die künstlich angelegten Blumenwiesen, die durch blaue Pfähle mit grünem Kopf gekennzeichnet sind, sind Spielverbotszonen. Hier muss straflose Erleichterung in Anspruch genommen werden (R.16.1)

Hemmnisse und Bestandteile des Platzes

Bewegliche Hemmnisse (Regel 15.2) sind alle Entfernungspfosten, rote und gelbe Pfähle von Penalty Areas, blaue Pfähle von Boden in Ausbesserung sowie die grünen Pfähle am Rand des Rough.

Unbewegliche Hemmnisse (Regel 16), bei denen Erleichterung in Anspruch genommen werden **darf**, sind alle künstlichen Einrichtungen z. B.:

- die Auspfähle zwischen Loch 1 und 2 beim Spielen von Loch 2
- die Findlinge und Steinhäufen
- Wege mit künstlich angelegter Oberfläche
- Schutzzäune
- Befestigungsstangen der Raubvogelattrappen an den Grüns
- bei angepflochten Anpflanzungen **muss** Erleichterung in Anspruch genommen werden!

Bestandteil des Platzes ist die Mauer vor dem 8. Grün.

Raubvogelattrappe

Trifft ein Ball die Raubvogelattrappe, deren Befestigungsseil oder deren Befestigungsstange, zählt der Schlag nicht. Der Spieler muss einen Ball straflos von der Stelle des vorherigen Schlags spielen (s. Regel 14.6)

Dropzone Bahn 7

Liegt ein Ball in der ersten großen Penalty Area rechts der Bahn 7 oder ist es so gut wie bekannt oder sicher, dass ein Ball, der nicht gefunden wurde, in dieser Penalty Area zur Ruhe kam, hat der Spieler die folgenden Erleichterungsmöglichkeiten (jeweils mit einem Strafschlag):

- er kann Erleichterung nach Regel 17.I in Anspruch nehmen, oder
- als zusätzliche Möglichkeit den Ball in der Dropzone (definiert durch vier Pfosten rechts zu Beginn des Fairways) dropfen. Die Dropzone ist ein Erleichterungsbereich nach Regel 14.3.



Strafe für Verstoß gegen eine Platzregel

Zählspiel: 2 Strafschläge, Lochspiel: Lochverlust

Verstoß gegen Verhaltensrichtlinien: Fehlverhalten und schwerwiegendes

Fehlverhalten (Regel 1.2 sowie Wettspielordnung des GCK 1.1)

Fehlverhalten: erster Verstoß = Verwarnung, zweiter Verstoß = ein Strafschlag, dritter Verstoß = Grundstrafe, vierter Verstoß sowie schwerwiegendes Fehlverhalten = Disqualifikation

Warnsignale (Regel 5.7)

Sofortige Spielunterbrechung wegen Gefahr:

1 langer Signalton

Witterungsbedingte Spielunterbrechung:

3 kurze Signaltöne – wiederholt

Spielabbruch:

lange Signaltöne – wiederholt

Wiederaufnahme des Spiels:

2 kurze Signaltöne – wiederholt

18. Februar 2020 Der Spielführer